

```
/* =====  
===== * \  
  
| |  
| The Sims 3 - Guia de Jardinagem |  
| Versão 0.5 (2009-06-21) |  
  
| |  
| James Lambeth (Xafine) |  
  
| |  
\  
/* =====  
===== * /
```

++ Nota (leia) ++

Para qualquer um ler este guia:

Primeiro de tudo, obrigado pela leitura. Este é o meu primeiro guia, então eu espero que seja uma

bom dia! Se você tiver quaisquer comentários ou perguntas, ter um olhar para o contato seção. Vou me esforçar para ler todos os e-mails enviados a mim, e responder se apropriado.

Em segundo lugar, eu tenho um favor a pedir. Como alguns de vocês devem saber (particularmente qualquer

Australiana de ler isto), a Electronic Arts está atualmente em execução uma competição para encontrar o "Ultimate Fan Aussie". Como parte desta competição, os participantes são necessário para ganhar o apoio de tantas pessoas quanto possível - isto é onde você pode nos ajudar! Por favor, oferecer seu apoio, visitando o seguinte URL. Ele só leva um par de minutos:

<http://www.sims3fan.com.au/?cryptix>

Se você está tendo problemas para dar o seu apoio:

1. Ir para o URL fornecido acima.
2. Clique no botão "Tornar-se um Torcedor", no lado esquerdo.
3. Preencha o formulário, certificando-se de avaliar a página clicando no moodlet ícones (o mais à direita ícone dá a maior pontuação). 4.
4. Clique em "Torne-se um Supporter" e, em seguida, verificar o seu endereço de e-mail, clicando no link no e-mail que você enviou ere.

Obrigado, a todos, para dar o seu apoio e de ler este guia.

```
/* =====  
===== * \  
  
| Índice [S01.00] |  
  
/* =====  
===== * |  
  
| |  
  
| Índice ..... [S01.00] |  
  
| Histórico da Revisão ..... [S02.00] |  
  
| Introdução ..... [S03.00] |  
  
| Tornar-se um jardineiro ..... [S04.00] |  
  
| - Escolhendo seus traços ..... [S04.01] |  
  
| - Mudando seus traços ..... [S04.02] |  
  
| Tópicos básicos em Jardinagem ..... [S05.00] |  
  
| - Nivelamento ..... [S05.01] |  
  
| - Seu primeiro jardim ..... [S05.02] |
```

| - Interações [S05.03] |
| - Plantable [S05.04] |
| - Sprinklers [S05.05] |
| Tópicos Avançados em Jardinagem [S06.00] |
| Contato [S07.00] |
| Agradecimentos [S08.00] |
| Direitos de autor e Redistribuição [S09.00] |
| Apêndices [S10.00] |
| - Minha experiência com os leitores ávidos [S10.01] |

| |

\ * =====
===== * /

/ * =====
===== * \

Histórico da Revisão [S02.00]

\ * =====
===== * /

Versão 0.5 (2009-06-21):

Primeira versão do guia submetidos a GameFAQs.Com. Guia criado usando o Microsoft Word 2007, e Notepad ++.

/ * =====
===== * \

Introdução [S03.00]

\ * =====
===== * /

Bem-vindo ao meu primeiro guia. Deixe-me começar por responder a um direito fundamental pergunta: por que estou escrevendo isso? Desde que eu comecei a jogar The Sims 3 quase uma semana

atrás tenho notado uma deficiência evidente na quantidade de informações relacionadas para o jogo. O jogo não vem com um conjunto de instruções e, em terceiro guias não parecem conter o tipo de informação que eu estar procurando.

Para um jogo como The Sims, eu encontrei este para ser um pouco desconcertante. Depois de tudo, o

jogo já está disponível (embora, não legalmente) para um número de semanas. Porquê não tem ninguém escreveu um guia sólido ainda?

Minha solução é simples. A partir de hoje eu vou estar a recolher o máximo de informações que eu puder em relação à habilidade de jardinagem, e desenvolver um guia que é fácil de entender e extremamente abrangente. Faço isso não porque

Eu me preocupo com a "comunidade de jogos", mas porque eu tenho desejo de perfeição.

Através de escrever um guia de como eu acredito que posso demonstrar um nível de competência

bem acima do que o jogador casual, e espero que eu possa ser o primeiro a fazer assim.

Outra pergunta - por que de jardinagem? Honestamente, eu acho jardinagem para ser o mais habilidade complexa dentro do jogo. Ao contrário de muitas outras habilidades dentro do jogo, não é para a frente. Claro que você pode simplesmente plantar uma semente e esperar por ele para crescer, mas que é ineficaz, se você quiser tirar o melhor proveito da habilidade.

A outra razão óbvia é que a jardinagem é uma grande fonte de renda dentro o jogo, desde que você é persistente. No nível mais alto, jardinagem é bastante simples - é fazê-lo ao topo, que é difícil.

/ * =====
===== * \

Tornando-se um jardineiro [S04.00]

\ * =====
===== * /

Como todas as habilidades dentro de The Sims 3, jardinagem pode ser realizada por qualquer um - mas

há certas coisas que podem tornar a sua experiência de jardinagem mais

frutífera. Esta seção tenta identificar algumas áreas-chave para o desenvolvimento de um Jardineiro "perfeito".

----- Escolhendo seus traços [S04.01] -----

Assim como você, Sims tem um conjunto de qualidades que definem suas personalidades.

Estas qualidades são conhecidos como "traços" e podem ser obtidos em vários pontos o jogo - mas a maioria facilmente quando você criar o seu Sim originalmente. Enquanto eu vou não fornece uma discussão abrangente sobre todas as características do jogo, eu sinto que há são algumas características notáveis que podem ajudá-lo em seu jardim, a primeira das que eu considero ser o mais essencial:

. - Green Thumb: "Polegares Verdes são os melhores jardineiros Eles encontrar consolo e conforto em seus jardins e pode reviver plantas nas piores condições".

Há um número de vantagens de possuir a característica do polegar verde. Seu Sim será capaz de desenvolver a habilidade de jardinagem muito mais rápido do que o outro Sims, e terá a capacidade adicional para reviver plantas. Além disso, eles pode falar com as plantas (em vez de pessoas) para preencher a sua necessidade "social", e eles começam com um livro de jardinagem!

Existem várias outras características que podem ajudá-lo a tornar-se um jardineiro especialista.

Enquanto você não precisa deles, eles são certamente valiosos. Aqui estão elas:

- Angler: "Os pescadores capturam peixes melhores do que quaisquer outros Sims. Eles também gostam.

pesca mais do que ninguém. "

Grande descrição ... Not. Basicamente, nós estaremos usando peixes como nossa fonte de fertilizantes. Eu não tenho certeza se o traço Angler realmente ajuda com pesca (ou seja, aumenta a probabilidade de apanhar um peixe perfeito), mas eu iré assumir o que faz. Se alguém tiver mais alguma informação, com provas, Eu gostaria de saber. =)

- Bookworm: "Os leitores ávidos têm uma paixão pela leitura que ultrapassa a sua outros desejos. Eles também tendem a tornar-se bons escritores. "

A lógica por trás disso é simples: bookworms podem ler mais rápido que outros Sims, portanto, eles podem aprender (a partir de livros) mais rápido do que outros Sims podem. Enquanto você faz

não tem que ler para desenvolver suas habilidades como um jardineiro, é geralmente um método eficaz de aprender novas habilidades e, portanto, benéfico.

Ver a minha experiência em leitores ávidos (S10.01) para obter mais informações.

- Handy: "Sims manuais são os melhores amadores. Eles nunca falhará quando. reparação ou a atualização de um item doméstico, o que torna objetos elétricos longe menos perigoso. "

Uma das funções que podem estar envolvidos na como jardineiros é a atualização de nossos sprinklers. O traço Handy pode ser de alguma ajuda para nós, mas eu sou inseguro quanto a quanto de um impacto que tem. É sempre útil dispor de um Handy Sim, embora!

- Lonely: "Solitários aproveitar o tempo gasto sozinho mais do que o tempo gasto com os outros.

Muito tímido, nunca abordar qualquer pessoa que não seja um amigo próximo. Eles prêmio sua solidão e ficar nervoso em torno de grandes grupos. "

Desde que você estará gastando uma grande quantidade de sua jardinagem tempo, essa característica

garante que você pode manter o pleno social. Você sempre pode falar com o seu plantas para aumentar o seu sociais, mas esta habilidade é igualmente eficaz.

Infelizmente, ele também diminui a outras áreas do jogo (na minha opinião), então tome cuidado escolhê-lo.

- Ama o Ar Livre: "Estes Sims adoram passar tempo ao ar livre e encontrar alegria especial em meio a natureza. "

Como um jardineiro, você estará gastando muito tempo ao ar livre, quer se trate tendendo a sua horta, ou caça de sementes raras. Ama o

Ao ar livre é uma ótima maneira de garantir o seu Sim fica positivo e feliz!

- Slob: "Slobs constantemente deixar messes em seu rastro Para tornar as coisas. pior, eles não vão oferecer para pegar ou limpo. Felizmente, a sujeira comum não vai ofender os seus sentidos. "

Longos períodos de jardinagem tempo tendem a reduzir higiene rapidamente, mesmo depois de ganhar o "Dirt Defiant" vida recompensa. Ter a Slob traço pode reduzir significativamente o impacto disso, mas eu não acho que vale a pena a menos que você está vivendo sozinho. Os negativos superam os positivos.

Há também várias características que são prejudiciais para jardinagem:

- Distráído: "Sims Distráído se perder em seus pensamentos e ocasionalmente esquecer o que eles estão fazendo ou onde estão indo. "

Jardinagem é bastante simples, em que você não tem que ficar clicando distância, mas sendo distraído poderia mudar tudo isso. Não há nada que eu odeio mais do que ter meus Sims ficar interrompido, então aqui está um traço I definitivamente não vai usar.

- Clumsy: "Clumsy Sims estragar a vida com os pés de má qualidade e má o planejamento. "

Você não quer estar caindo todas aquelas frutas finas que você vai ser produzindo, você agora? Sinceramente ... Começo a me perguntar por que essas características são no jogo. Eu acho que eles fazem coisas incrivelmente interessante para alguns pessoas. Mais uma vez, eu não sei se essa característica vai realmente afetar o seu

- Couch Potato: "Viciados são perfeitamente feliz sentado no sofá para assistir TV e comer junk food. Eles vão precisar de estímulo adicional para liderar

vida ativa ".

Jardinagem é um passatempo muito ativa. Você não quer ser o tipo de Sim que lazes sobre, não é?! Sendo uma batata de sofá aumenta a quantidade de cronometrar o seu Sim gasta dormindo, o que significa menos tempo de trabalho em seu jardim!

- Odeia o Ar Livre: "Sims que odeiam o ar livre desprezam estar fora e permanecerá dentro de casa sempre que possível. "

Obviamente, se o seu Sim odeia ao ar livre, eles não vão gostar muito de jardinagem muito. Disse o suficiente.

- Arrumado: "Neat Sims sempre bem o tempo para limpar, independentemente de sua humor. Eles são facilmente devastada por um ambiente imundo, mas nunca será deixar uma bagunça para trás. "

Como eu já disse um milhão de vezes, você vai estar gastando muito do tempo no jardim, e você vai ficar confuso! Sendo um puro Sim será apenas colocá-lo de mau humor.

Isso é sobre ele para as características - mas você ainda tem mais uma pergunta, não você? Você quer saber o que eu escolheria. Eu realmente não iria ser o jogo apenas para o jardim - então eu geralmente faço minhas Sims mais bem arredondadas, provavelmente adicionando o traço ambicioso para aqueles promoções mais rápidas! Para o perfeito jardineiro, eu recomendo:

1. Angler
2. Traça
3. Green Thumb
4. Ama o Ar Livre

Isso te deixa com uma escolha de seus próprios!

----- Mudando seus traços [S04.02] -----

Mencionei na seção anterior que existem vários pontos no jogo onde você é capaz de escolher seus traços - mas você também tem a capacidade de mudá-los! Primeiro deixe-me falar quando você pode nomear-los.

Sims estão restritas ao número de características que são permitidos, com a máximo a ser cinco. O número de traços que um Sim é permitido ter varia, dependendo da fase da vida em que estão, como se segue:

Bebê / criança: 2

Criança: 3

Teen: 4

Young Adulto / Adulto / Elder: 5

Quando você cria seu Sim você tem a capacidade de nomear todas as suas características, mas uma vez que você começou a perder este privilégio. A fim de indicar o seu características como você crescer (ou seja, do bebê ao adulto jovem), você deve garantir que você

manter um clima positivo para o seu Sim. Quando grávida, você deve garantir que o

mãe está em um modo satisfatório, de modo que você pode escolher as características do recém-nascido.

Como uma criança, você deve se certificar de que você ensina seu filho a andar, e como um criança / adolescente que você deve se certificar de que você está de bom humor, e que você completar o seu trabalhos de casa! Se você não atender a esses requisitos, o jogo será automaticamente nomear os traços de seu Sim - o que pode ser positivo ou negativo.

Acontece que você também pode alterar suas características. Seu Sim tem algo conhecido como "Felicidade Lifetime". Se você ganha 20.000 pontos de felicidade da vida, você pode obter a "crise da meia-idade" prêmio, que permite que você selecione novamente a sua traços - o que é particularmente útil se você quiser se livrar de alguns traços (Como "Bookworm") que você não precisa mais. Tanto quanto eu sei, não existe nenhum limitar quanto ao número de vezes que você pode usar este galardão.

/ * =====
===== * \

Tópicos básicos em Jardinagem [S05.00]

\ * =====
===== * /

Jardinagem em si não é uma habilidade difícil de executar, mas a sua complexidade faz com que seja uma habilidade difícil de dominar. Esta seção descreve alguns dos fundamentais em jardinagem, espero que até certo nível de detalhe.

----- Nivelamento Up [S05.01] -----

Seu nível na habilidade de jardinagem dita uma série de coisas, inclusive o que

tipo de interação que você pode ter com o seu jardim, e que tipo de sementes que você pode plantar. Por este motivo, é altamente recomendável que você atinja o nível dez jardinagem, tão rapidamente quanto possível, e a maior parte deste guia irá assumir que você já tiver feito isso.

Chegar ao nível dez pode ser conseguido de três maneiras: fazer um curso, a leitura de livros ou criando e cuidando de um jardim. Eu não recomendo o lugar opção, não como as classes são muito caras (custando US \$ 400) e realmente recompensando em níveis posteriores. Se você quiser ter uma aula de jardinagem, porém, você pode fazê-lo no Centro de Landgraab Indústrias Science (em Sunset Valley) ou do Solo e da Água Research Facility (em Riverview).

A razão pela qual eu não recomendo ter aulas é que você não precisa tomar los em ordem para começar a jardinagem - você jardim ou ler um livro de jardinagem a nível de zero! Pessoalmente, acho que a experiência mais rápida pode ser adquirida por realmente jardinagem, mas você não pode passar horas em um tempo fazendo isso. A maioria maneira eficaz de tempo para o seu nível de habilidade de jardinagem é, provavelmente, para ler.

A leitura, como acontece com outras habilidades, exige que você comprar alguns livros. Se você nomeado o traço Green Thumb, você vai começar com "Jardinagem Vol. 1: A Watercan Chronicles ", caso contrário, você tem que comprá-lo, juntamente com os outros dois livros, de Divisadero Orçamento Livros. Os livros que você precisa são os seguintes:

Vol Jardinagem. 1: As Crônicas Watercan \$ 350

Jardinagem Vol 2: Odor livre de fertilizantes \$ 500

Vol Jardinagem. 3: Jardinagem to Riches \$ 750

Seu Sim pode ler "Jardinagem vol. 1" em relação aos níveis de 0 a 3, "Vol Jardinagem. 2" a partir de níveis de 3 a 7, e "Vol jardinagem. 3" de 7 a 10. Depois de chegar à nível máximo possível para cada livro, como em outros livros de habilidade, você não vai não ser capaz de lê-lo. Colocá-lo em sua estante, e deixá-lo para alguém pessoa.

----- Seu primeiro jardim [S05.02] -----

Como um jardineiro amador, você será capaz de plantar algumas culturas diferentes, que dar-lhe alguns produtos básicos (vou usar este termo para se referir a ambas as frutas e legumes). Estas culturas podem ser plantadas a partir de mudas (convenientemente, você vai ganhar um pouco quando você atingir um nível de jardinagem), ou a partir de produtos totalmente crescido. Eu

sugerem crescente a partir de produtos, como você pode comprá-lo muito mais barato a partir de

Everfresh prazeres de supermercado, e que é uma razoavelmente alta qualidade (sempre sendo "boa qualidade"). Aqui está uma lista de produtos que você pode comprar:

+ ----- + ----- + ----- +
Produzir Custo Nível (Para Plant)
+ ----- + ----- + ----- +
Tomate \$ 5 0
Alface \$ 5 0
Maçã \$ 6 0
Uvas \$ 6 0
Cebola \$ 11 5
Batata \$ 11 5

| Lima | \$ 14 | 5 |

| Melancia | \$ 14 | 5 |

| Pimentão | \$ 18 | 7 |

| Alho | \$ 23 | 7 |

+ ----- + ----- + ----- +

Estes dez itens compõem mais de metade (~ 53%) de culturas plantable, mas só você pode plantar quatro deles a nível zero. Uma vez adquirido, esses itens vai acabar em seu inventário pessoal (que é dentro de seus "Painéis Sim").

Plantar suas mudas ou produtos é simples: com o seu inventário aberto, clique o item que deseja plantar, em seguida, selecione a ação "planta". Você então tem de nomear um local para plantar a item. Locais onde você pode plantar o item será indicado por um quadrado verde que aparece ao redor do item (como acontece com todos os itens colocação), e locais onde você não pode plantar o item será indicado com por um quadrado vermelho.

Você também tem a opção de plantar vários itens, escolhendo o "Plante Muitos" opção e, em seguida, colocando cada item individualmente (ou seja, você não tem que voltar para o seu inventário de cada vez). Depois de ter colocado o seu número desejado de plantas, você pode pressionar Escape ou Backspace para liberar o item (se você tiver não colocou todos os itens na pilha indicada), e seu Sim vai começar plantio. Se você quer escolher um item específico para plantar a partir de uma pilha, você pode abrir a pilha, clicando no canto esquerdo do item para expandir a pilha e em seguida, usar as mesmas interações para plantar o item. Se o último sentido, não faz sentido - não se preocupe. Seu Sim vai sempre tentar e plantar o mais alto

produtos de qualidade / mudas a partir de uma pilha.

Como você plantar itens, seu Sim vai ganhar experiência de jardinagem - mas há mais para jardinagem do que apenas o plantio de culturas! Você deve aprender a cuidar deles bem. A nível zero, a única coisa que você pode fazer é molhá-los (o que você tem fazer em uma base diária, praticamente) para garantir que não queres. Isto é particularmente importante com as culturas mais raros, pois eles têm maior probabilidade de morrendo! Rega culturas é simples: clique no planta e escolha "Fábrica de Água" - o Sim ativo vai andar até lá e regá-la. Como o seu Sim avança, você vai desbloquear mais interações, descrito na próxima seção.

Uma vez que uma planta morre, você pode se livrar dele para dar lugar a nova (e esperemos melhorados) plantas através da utilização do "Elimine todas as plantas mortas" interação. Seu Sim terá coletar todas as suas plantas mortas, e movê-los para a lixeira.

Tenha em mente que o seu Sim só pode transportar uma planta de cada vez, de modo que este processo

pode levar algum tempo!

----- Interações [S05.03] -----

Na seção anterior, fomos apresentados a algumas interações que são disponível com sua planta. Há muito mais interações que você pode ter com suas plantas, e aqui está uma lista completa! Algumas dessas interações são não exclusiva para o traço de jardinagem, mas eles existem, no entanto.

- Descarte (Nível 0): Jogue uma planta (estar) no lixo, limpando um patch

de terra para algumas novas plantas. Isto também pode ser conseguido por meio de "Modo Comprar",

simplesmente selecionando a sua planta e excluí-lo. Eu não sei por que você faria usar isso; provavelmente você tem terra suficiente para plantar novas culturas de qualquer maneira.

- Eliminar todas as plantas mortas (nível 0): Retire todas as plantas mortas do seu lote, limpando espaço para as novas instalações. Essa interação só está disponível em plantas que são ou Estéril ou morto. Você também pode remover essas plantas através de "Modo Buy", selecionando a sua planta e excluí-lo.

- Harvest (Nível 0): Isto irá remover todos os produtos totalmente crescido a partir de uma planta, e colocá-lo em seu inventário. Frutas colheita pode, então, ser ou vendido, ou replantadas. Desde que você cuidou de seu jardim de forma adequada, frutos colhidos será muito maior qualidade do que o produto ou mudas originalmente plantadas.

- Fale com o Plant (Piso 0): Um Sim que tem um polegar verde também tem a capacidade de falar com as plantas, permitindo-lhes aumentar a sua necessidade social sem que os seus amigos vir. Este é realmente útil interação, se você quer se concentrar em jardinagem, porque significa que você não tem para passar o tempo fazendo amigos! Para utilizar esta interação, a sua planta Deve ser Sprout (pelo menos), e não podem ser mortos.

- Tendem Jardim (Nível 0): executar uma variedade de tarefas de manutenção em todos os planta em seu lote, incluindo rega, capina, e as plantas de colheita. Combinado com sprinklers, essa interação permite-lhe gerir o seu jardim com bastante pouco de esforço, embora, deve-se notar que você ainda precisa ter desbloqueado cada interação (através do cumprimento do nível mínimo exigência) antes de seu Sim vai executar a ação como parte de "tender"

o jardim.

- Ver (Nível 0): A ação apenas pode ser realizada em plantas que se encontram em o estado de crescimento maduros ou de colheita, e permite que o seu Sim para ficar na frente

de uma planta durante alguns segundos admirar que. Eu não tenho certeza o propósito desta,

uma vez que não parecem fornecer-lhe um impulso na diversão, sociais ou de qualquer outro

de suas necessidades.

- A água da planta (Nível 0): Essa interação permite que você forneça seu plantas com água muito necessária, que o seu Sim pode proporcionar através da uso de um regador! Há, evidentemente, uma forma muito mais eficiente em termos de tempo

para regar suas plantas: a aspersão. Isto irá ser discutido em mais tarde secção.

- Planta Weed (Nível 2): Remova as ervas daninhas sem graça de em torno de seu plantas. Eu realmente não entendo o ponto dessa interação, porque eu Não sei o que as ervas daninhas fazem. Parece que inibem o crescimento da sua plantas, por isso é provavelmente melhor que você se livrar deles!

- Fertilize com ... (Nível 3): Enquanto as ervas daninhas inibir o crescimento, fertilizantes melhorá-lo - e essa interação permite que você usá-los! Diferente fertilizantes trabalhar em diferentes graus, mas eu vou explicar isso em mais detalhes em uma seção posterior.

- Revive (Nível 6): Se você não cuidar de suas plantas, eles vão die.If

acontecer de você ter um polegar verde, você pode recuperá-las! Esta interação vai trazer plantas de volta à vida, mas somente se eles morrem - não se eles se tornarem estéril.

Algumas dessas interações se aplicam a todas as plantas no lote - fazendo com que o processo de jardinagem simples. Se você optar por executar a ação, seu Sim vai automaticamente fazê-lo em todas as plantas aplicáveis (por exemplo, eles vão regar qualquer planta que precisa ser regada, se você escolher "Fábrica de Água"). Isto aplica-se a "A água da planta", "planta erva daninha", "Colheita" e "Descarte todas as plantas mortas" ações.

----- Plantable [S05.04] -----

Além dos dez itens básicos produzir, The Sims 3 inclui outros nove itens plantable. Cinco destes itens podem ser comprados facilmente - embora são plantas especiais, e não podem ser plantadas até você aprender. A outra quatro só pode ser encontrada como plântulas, no chão. Eles podem ser encontrados em quase em qualquer lugar, e são quase demasiado pequena para ver, sem alguma ajuda do "Coleção Helper" (uma recompensa vitalícia no valor de 40.000 pontos).

Aqui está uma lista completa de plantables:

+ ----- + ----- + ----- + ----- +
Árvore ou Nível Comprar Preço de venda
Planta (Para Plant) Preço (Pefect Qualidade)
+ ----- + ----- + ----- + ----- +
Macieira 0 \$ 6 \$ 17

Pimentão Planta	7	\$ 18	\$ 52
Burger Patty Planta	9 *	\$ 24	\$ 70
Queijo Planta	8 *	\$ 8	\$ 22
Morte Flor de Bush	7	-	-
Berinjela	8 *	\$ 11	\$ 30
Chama Fruit de Bush	7	-	\$ 79
Alho Planta	7	\$ 23	\$ 66
Grapevine	0	\$ 6	\$ 17
Alface Planta	0	\$ 5	\$ 13
Plant Life	7	-	\$ 110
Lime Tree	5	\$ 14	\$ 39
Árvore do Dinheiro	7	-	-
Omni Planta	10	-	-
Cebola Planta	5	\$ 11	\$ 23
Potato Vine	5	\$ 11	\$ 30
Planta Steak	9 *	\$ 30	\$ 88
Tomateiro	0	\$ 5	\$ 13
Melancia Vine	5	\$ 14	\$ 39
 + ----- + ----- + ----- + ----- +

* Essas plantas exigem que você completar o "Raramente Good" (para ovos e queijo) ou "Excepcionalmente Rate" (para carnes e hambúrgueres), antes de lata plantá-las. Omni As sementes podem ser plantadas antes de completar "O Omnificent Fábrica ", mas alguém no seu agregado familiar tem de ter concluído este oportunidade para que você possa encomendar as sementes (a partir de sua caixa de correio).

Enquanto o produto ganhou a partir da maioria das plantas é usado exclusivamente

para comer, vender ou replantio, alguns tem propriedades especiais que não podemos esquecer de mencionar! Aqui vamos nós:

- A morte da flor: Se seu Sim enfrenta a morte de uma causa não natural (por exemplo, a partir de

ser eletrocutado, ou ser pego em um incêndio), tendo um destes em

seu inventário vai ajudar! Em vez de tomar sua vida Sims, o Grim Reaper

vai aceitar o seu Flor da Morte, e não poupará seu Sim. Certifique-se de que você está mais cuidadoso no futuro.

- Chama Fruit: Chama fruto dá o seu Sim a moodlet "Cozy Fire", contanto

como você está segurando um em seu inventário. Este moodlet concede +5 cinco

humor, e (infelizmente) não é possível os efeitos não se acumulam (segurando

múltipla fruto chama não vai lhe dar nada melhor do humor). Chama fruta tem

outra propriedade interessante na medida em que vai brilhar se você deixá-los em o chão. Pretty.

- Life Frutas: Comer fruta da vida "alonga" tempo de vida do seu Sim. Em

realidade, faz o seu Sim mais jovem! Cada fruta que você come vai fazer-lhe um

dia mais jovens (independente da qualidade) - e, que eu saiba, não há nenhuma

limite para o quanto dessa fruta que você pode comer! Eu não acho que você pode

comer fruta da vida para reverter o processo de envelhecimento, no entanto, se o seu Sim estiver em

a fase de vida dos idosos, você está preso lá!

- Sacos Dinheiro: Árvores do dinheiro produzem sacos de dinheiro, que não podem ser vendidos ou

replantadas. Os sacos de dinheiro pode ser trocado por uma quantidade variável de dinheiro,

interagindo com eles através de seu inventário. Quando uma árvore de dinheiro morre, deixa cair uma semente que você pode plantar para produzir uma nova árvore! Cool, mas estes

as coisas são difíceis de encontrar, e lento para crescer dinheiro. Jogos oficiais Prima guia de estratégia diz que você também corre o risco de tê-los explodir em contas se você não tomar cuidado adequado dos mesmos! Grande.

- Omni Planta: A Omni Planta é talvez a planta mais interessante no jogo, uma vez que não produz qualquer produto em particular. Você pode alimentá-lo (para falta de uma palavra melhor) uma variedade de itens, eo Omni planta vai crescer este item. Vou dedicar uma seção inteira à obtenção e plantando Omni Sementes em uma futura revisão deste guia.

----- Sprinklers [S05.05] -----

O processo de rega manualmente suas plantas, todas as manhãs é certamente um pouco tedioso, o que eu definitivamente não invejo (especialmente se o seu jardim é bastante grande). Se você é um jardineiro sério, eu recomendo investir em pelo menos alguns sprinklers. Estes podem ser comprados no Modo Compra por US \$ 90:

Ordenar por Quarto: Ao Ar Livre - Outdoor activities - Schuper Schprinkler

Ordenar por função: Eletrodomésticos - Diversos - Schuper Schprinkler

Enquanto sprinklers beneficiá-lo maciçamente, eles desperdiçam muita água, e aumentar o custo de suas contas como consequência. Se você quiser reduzir o custo de suas contas, você tem que atualizar os aspersores de água Auto.

Exigindo nível quatro praticidade, esta atualização irá permitir que os sprinklers ser

ativado automaticamente em algum momento no início da manhã - quando a rega é mais eficaz. Isso, é claro, reduzir o consumo de água!

Quando você coloca os aspersores, é importante observar a sua área de cobertura.

Enquanto eles têm uma semi-esfera translúcida irritante cobrindo-os, este é

Não, na verdade, a área que eles cobrem! Eles vão regar qualquer coisa em um bloco de cinco

área, teoricamente permitindo que você regar cento e ninteen plantas com uma

sprinkler único. Na prática, isso não é possível - o seu Sim deve ser capaz de

acessar fisicamente cada planta, a fim de cuidar dele. Vou acrescentar mais

colocação de aspersão / planta eficiente em futuras revisões deste guia.

/ * =====
===== * \

Tópicos Avançados em Jardinagem [S06.00]

\ * =====
===== * /

Estou pensando em adicionar informações mais avançadas nesta seção - incluindo informações sobre fertilização suas plantas e usar a planta omni para maximizar o seu efeito. Verifique novamente em um par de semanas para obter essa informação - eu sou atualmente ocupado com exames, que eu tenho que priorizar.

/ * =====
===== * \

Contato [S07.00]

\ * =====
===== * /

Se você tem um comentário, dúvida ou sugestão, não hesite em contactar-me:

jlambeth [mais] sims3guide [at] gmail [dot] com

Certifique-se de substituir o conteúdo contido entre colchetes com a sua caracteres literais, e remover os espaços! Todos devem saber como fazer isso

- Se você não fizer isso, eu realmente não sei se eu quero que você entre em contato comigo.

Vou tentar ler todos os e-mails enviados para mim, mas por favor, entenda que isso pode levar algum tempo - eu sou muitas vezes ocupado com outras coisas. Se o seu e-mail garante uma

responder, eu me esforçarei para enviar-lhe um o mais rápido possível. Finalmente, peço que respeite as seguintes regras:

1. No spam, por favor.

Isso é tudo. Se você digitar o endereço de e-mail corretamente, não há necessidade de mesmo se preocupar com a adição de uma linha de assunto relevante - Gmail automaticamente

rotular o seu e-mail!

```
/ * =====  
===== * \  
Agradecimentos [S08.00]
```

```
\ * =====  
===== * /
```

Neste ponto, eu realmente não tenho quaisquer indivíduos específicos para agradecer -, mas de

Claro, ainda existem certos reconhecimentos!

1. Obrigado a todos os meus bons amigos, por serem meus amigos. Nenhum de vocês até jogar The Sims 3, mas obrigado de qualquer maneira!
2. Graças à Electronic Arts para fazer um jogo tão bom.
3. Obrigado a todos que já votaram em mim em "The Sims 3 Fan final Concurso "- mais informações na parte superior do documento, para aqueles que ainda não votou!
4. Obrigado a todos que estão lendo esta parte do meu guia!

```
/ * =====  
===== * \  
  
Agradecimentos [S09.00]
```

```
\ * =====  
===== * /
```

O conteúdo deste guia, independentemente de onde postou, permanecem copyright para mim

(James Lambeth), e a redistribuição da guia está limitado ao seguinte

sites:

<http://www.gamefaqs.com/> (GameFAQs)

<http://faqs.ign.com/> (IGN Entertainment)

Se você ver este guia em qualquer outro site, por favor contacte-me! Não me importo de uso deste guia em outros sites, mas eu gostaria de saber onde ele está sendo postados. Se você estiver executando um site, e quero colocar este guia sobre isso, por favor contacte-me primeiro! Eu sou um cara razoável - promessa.

/ * =====
===== * \

Anexos [S10.00]

\ * =====
===== * /

----- A minha experiência com os leitores ávidos [S10.01] -----

Eu não tinha nenhuma fonte escrita para verificar a minha teoria sobre leitores ávidos, então eu

desenvolveu um experimento para ver se ou não o benefício de ser um polegar verde empilhadas com a vantagem de ser um leitor ávido. Eu tenho feito agora esta experiência duas vezes, eo resultado foi bastante interessante.

Levei quatro Sims e atribuiu-lhes diferentes configurações de traço, o que representa cada configuração possível que combinava o Polegar Verde e traços leitor ávido.

Estes são os seguintes:

1. Nem do traço
2. Bookworm traço
3. Verde traço Thumb
4. Leitor ávido e Green Thumb traço

Uma vez que um Sim tem que ter pelo menos uma característica, I atribuído a cada um dos quatro Sims

o traço "Bom de Beijo", o que eu assumi ser nem positiva nem

negativo para jardinagem. Enquanto eu não acredito que a vida não tem nada de desejos

a ver com a velocidade com que um Sim aprende uma habilidade, eu também padroniza este desejo, nomeando o desejo "do Heartbreaker".

Depois de usar truques para alterar as necessidades do SIM para estática, parei o jogo e instruí cada um dos Sims ler uma cópia de "Jardinagem Vol 1.: The Watercan . Chronicles "Os resultados do experimento são as seguintes:

	+ ----- +	+ ----- +	+ ----- +	+ ----- +	+ ----- +
	Sim	Iniciar	Concluir	Tempo	Diferença
	+ ----- +	+ ----- +	+ ----- +	+ ----- +	+ ----- +
	4	10:35	18:14	07:39	+00:00
	2	10:35	19:20	08:45	+01:06
	3	10:35	20:07	09:32	+01:53
	1	10:35	21:32	10:57	+03:18
	+ ----- +	+ ----- +	+ ----- +	+ ----- +	+ ----- +

Para confirmar que os Sims leia à mesma taxa, em circunstâncias normais, que tinha todos quatro Sims ler "Handiness Vol. 1.: Desconecte-o em primeiro lugar!" Naturalmente, eu esperava que o

Sims com o traço Bookworm para terminar em primeiro lugar, e os que não a terminar mais tarde. Estes resultados foram exatamente como o esperado, com Sims 2 e 4 ter tempos iguais, e Sim um acabamento 1 minuto (tempo de jogo) após Sim 3. Este deixa-me com as seguintes conclusões relativas à leitura de habilidade desenvolvimento:

1. Um Sim com o traço Bookworm, bem como a proficiência em um determinado habilidade (por meio de nomeação de um traço associado) ganha o mais rápido experiência.
2. Um Sim com o traço Bookworm vai aprender uma habilidade mais rápido do que um Sim com

uma proficiência na mesma habilidade.

3. Um Sim com proficiência em uma habilidade vai aprender mais rápido do que um Sim sem proficiência na mesma habilidade.

Presumivelmente, estes resultados podem ser aplicados a qualquer habilidade que você pode aprender

através da leitura, incluindo: Logic, Cozinhar, Charisma, praticidade e Jardinagem.