

=====  
=====  
| |  
| The Sims 3 |  
| |  
| Guia de Carreira |  
| |  
| Por David Whipple |  
| [www.sheerawesomeness.com](http://www.sheerawesomeness.com) |  
| |  
=====  
=====

Version: 0.9  
Atualizado: 6/30/09  
Domínio: [sheerawesomeness.com](http://sheerawesomeness.com)  
Contato: comentários @ [domínio listado acima]  
Licença: Creative Commons Atribuição-Uso Não-Comercial 3.0 - Alguns  
Direitos Reservados

=====  
=====

#### Sumário:

- [1] Introdução
- [2] Tempo Integral Carreiras
  - [2.01] Negócios
  - [2.02] Criminal - Evil
  - [2.03] Criminal - Thief
  - [2,04] Artes Culinárias
  - [2.05] Jornalismo
  - [2.06] Law Enforcement - Analista forense
  - [2.07] Law Enforcement - Agente Especial Job
  - [2.08] Medical
  - [2.09] Militar
  - [2.10] Music - Symphonic
  - [2.11] Música - Rock eletrônico
  - [2.12] Político
  - [2.13] Esportes profissionais
  - [2,14] Science
- Postos de trabalho [3] Part Time
  - [3,01] Book Store
  - [3.02] Day Spa Recepcionista
  - [3.03] Especialista Day Spa
  - [3.04] Mercearia
  - [3.05] Mausoléu Job
- [4] Pintura
- [5] Romances Redação
- [6] Hacking no computador
- [7] Jardinagem
- [8] Pesca
- [9] Coleta
- [10] Graças e do Crédito
- [11] Direitos de Autor e contato

- = - = - = [1] Introdução = - = - = -

Obrigado por ler meu primeiro guia. Eu procurei por toda a internet e eu

não foi capaz de encontrar boas informações carreira confiável para o The Sims 3. Então eu decidi fazer a pesquisa eu mesmo e criar este guia.

Estou assumindo que, se você está lendo este guia, você já está familiarizado com The Sims 3 e como obter as diferentes carreiras. Há outros guias familiarizá-lo com os traços e os mecanismos gerais do jogo. Este é escrito para ajudar você a escolher qual carreira você quer para seus Sims e que os benefícios dessas carreiras são.

- = - = - = [2] Tempo Integral Carreiras = - = - = -

The Sims 3 introduz 14 carreiras em tempo integral. Você pode conseguir um emprego através da jornal, o computador, e, pela primeira vez, simplesmente visitar um lugar de negócios e escolher uma carreira. Cada carreira tem 10 níveis. Enquanto anteriormente The Sims necessário que você tenha um nível de habilidade específica o The Sims 3 permite que você ter uma gama de habilidade. Além disso, existe agora um contador de desempenho concreto. Ao contrário de anteriores jogos The Sims, uma vez que o desempenho atinge o topo, você receberá uma promoção.

The Sims 3 agora também permite que você escolha como você trabalha, como de costume, conhecer colegas de trabalho, etc que também pode ter um efeito. Se um requisito "Colegas de trabalho", então você naturalmente precisa passar algum tempo reunião seus colegas de trabalho. Uma vez que você se encontrou com eles, você pode chamá-los como os outros moradores e construir uma amizade de lá. Seu chefe é o mesmo caminho. Todos os níveis de carreira requerem você estar em um bom humor. Como resultado, eu tê-lo deixado fora dos requisitos listar nos gráficos abaixo.

Há também traços úteis que podem ajudá-lo a avançar em uma carreira mais rápido. Todas as carreiras podem se beneficiar do traço ambicioso e os traços do workaholic. As outras características variam de acordo com a carreira e eu vou explicá-las abaixo. Em geral, se os traços de chumbo que você pode escolher uma recompensa da vida para que a carreira depois você tem alguns dos traços próprios. Às vezes, se você está criando um sim você pode precisar de ir e voltar entre traços de escolha e do tempo de vida de desejos porque há vários desejos possíveis para um determinado conjunto de características.

Como você olhar para os gráficos abaixo, o nome refere-se ao nome do que o nível do posição. Programação é o horário que você trabalha. O horário é o número de

horas que são pagos para trabalhar. Por hora é a taxa horária de base que você recebeu (Você pode receber aumentos). Weekly é o salário base, você receberá um  
 pena de semana de trabalho. Os requisitos são os requisitos que você precisa  
 ajudar o seu desempenho no trabalho (tais como habilidades, relacionamentos e outras  
 atividades.) Devido às limitações de espaçamento eles são abreviados e é a chave  
 na parte inferior do gráfico. Todas as notas de rodapé são marcadas a direita do gráfico.

[2.01] Negócios

Características úteis: Bajulador

```

=====
| Nome | Calendário | Horas | Hora | Semanal | Requisitos |
1 | Café Courier | M, T, W, Th, F 8a-2p | 30 | 27,00 | 810,00 | B |
2 | arquivista | M, T, W, Th, F 8a-2p | 30 | 35,00 | 1.050,00 | B |
3 | Processador de Relatório | M, T, W, Th, F 8a-2p | 30 | 46,00 |
1.380,00 | B, C |
4 | Drone Corporativo | M, T, W, Th, F 8a-2p | 30 | 59,00 | 1.770,00
| B, C |
5 | Chefe de Departamento | M, T, W, Th, F 8a-3p | 36 | 76.00 |
2,736.00 | B, C |
6 | Gerente de Divisão | M, T, W, Th, F 8a-3p | 36 | 99.00 | 3,564.00
| B, C, M | N ° 1
7 | Vice-presidente | M, T, W, Th, F 8a-3p | 36 | 128,00 | 4,608.00 |
B, C, M |
8 | CEO | M, T, Th, F 8a-2p | 24 | 239,00 | 5,736.00 | B, C, M | N °
2
9 | Presidente do Conselho | M, T, Th, F 8a-2p | 24 | 287,00 |
6,888.00 | C, M |
10 | Poder Broker | M, T, Th 8a-11a | 9 | 316,00 | 2,844.00 | C, M | N
° 3
=====

```

Requisitos: B = Chefe, C = Coworkers, M = reuniões realizadas  
 ° 1 - As reuniões são realizadas em seu negócio durante o dia. Eles duram 1,5 horas e você é pago US \$ 750. Esta é uma grande oportunidade para fazer monte de extras dinheiro. As reuniões são realizadas 08:00-07:00.  
 # 2 - nível de desejo Lifetime. Você tem um Limo  
 # 3 - Total dinheiro é com você. Se você fizer duas reuniões todos os dias você vai trabalhar então o seu trabalho 18 horas por US \$ 7,344.00. 3 reuniões todos os dias que você trabalha é de 22,5 horas por semana para \$ 9,594.00

[2.02] Criminal - Evil

Características úteis: Mal, Athletic

```

=====
| Nome | Calendário | Horas | Hora | Semanal | Requisitos |
1 | Decoy | M, T, F, S, Su 10a-4p | 30 | 17,00 | 510,00 | Ath |
2 | carteirista | M, T, F, S, Su 10a-4p | 30 | 24,00 | 720,00 | Ath |

```

3	tem	M, T, F, S, Su	9p-3a	30	32,00	960,00	Ath	
4	Getaway motorista	F, S, Su, M, T	9P-3a	30	32,00	960,00	Ath, Prec	
5	Bagman (bagwoman)	F, S, Su, M, T	9P-3a	30	52,00	1.560,00	Ath, ACC	
6	Con Artist	F, S, Su, M, T	9P-3a	30	63,00	1.890,00	Ath, Prec	
7	Henchman	M, T, W, Th, F	9P-3a	30	109,00	3,270.00	Ath, B	# 1
8	sidekick Mal	M, T, W, Th, F	9p-3a	30	142,00	4,260.00	Ath, L, B	
9	Super Vilão	M, T, Th, F	9p-2a	16	240,00	3,840.00	Ath, L, B	# 2
10	Emporer do Mal	M, T, F	9p-2a	15	420,00	6.300,00	Ath, L,	# 3

=====  
 Ath = Atlético, Prec = cúmplices, B = Chefe, L = Logic

# 1 - Escolha entre pista mal eo Ladrão

# 2 - Tenha um Limo

# 2 - Red brilho em público. Outros sims vai boo-lo e fugir.

#### [2.03] Criminal - Thief

Características úteis: Mal, Atlético, Kleptomaniac

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Requisitos	
1	Decoy	M, T, F, S, Su	10a-4p	30	17,00	510,00	Ath
2	carteirista	M, T, F, S, Su	10a-4p	30	24,00	720,00	Ath
3	tem	M, T, F, S, Su	9p-3a	30	32,00	960,00	Ath
4	Getaway motorista	F, S, Su, M, T	9P-3a	30	32,00	960,00	Ath, Prec
5	Bagman (bagwoman)	F, S, Su, M, T	9P-3a	30	52,00	1.560,00	Ath, ACC
6	Con Artist	F, S, Su, M, T	9P-3a	30	63,00	1.890,00	Ath, Prec
7	Safecracker	M, T, F, S, Su	9P-2A	25	96,00	2.400,00	Ath, Acc
8	Bank Robber	T, F, S, Su	9p-2a	20	122,00	2,440.00	Ath, Acc
9	Cat Burglar	T, F, S, Su	9p-1a	16	225,00	3.600,00	Ath, Acc
10	Master Thief	T, F, S, Su	9p-1a	16	525,00	8.400,00	Ath, Acc

=====  
 Ath = Atlético, Acc = Cúmplices

# 1 - Escolha entre o mal ea trilha Thief. , Muitas vezes, levar para casa e pinturas

outros itens valiosos

# 2 - Leve para casa cartaz Speedinator de Marketing

# 3 - Tome Missão casa ao meio-dia cartaz, tem uma limusine

# 4 - Leve para casa The Fox

#### [2,04] Artes Culinárias

Características úteis: Cozinheiro Nato

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Requisitos	
--	------	------------	-------	------	---------	------------	--

1 | Cozinha Scullion | M, T, F, S, Su 3p-9p | 30 | 25,00 | 750,00 |  
 Cozinhar |  
 2 | Spice Runner | M, T, F, S, Su 3p-9p | 30 | 32,00 | 960,00 |  
 Cozinhar |  
 3 | Vegetable Slicer | M, T, F, S, Su 3p-9p | 30 | 39,00 | 1.170,00 |  
 Cook, B |  
 4 | Ingrediente Provador | M, T, F, S, Su 3p-9p | 30 | 47,00 |  
 1.410,00 | Cook, B, Cw |  
  
 6 | Pastry Chef | M, T, F, S, Su 3p-8: 30p | 27,5 | 108,00 | 2,970.00  
 | Cook, B, Cw | # 1  
 7 | Sous-Chef | T, F, S, Su 3p-8: 30p | 22 | 124,00 | 2,728.00 |  
 Cook, B, Cw |  
 8 | Chef Executivo | T, F, S, Su 3p-8p | 20 | 150,00 | 3.000,00 |  
 Cook, B, Cw |  
 9 | Chef | F, S, Su 3p-8p | 15 | 201,00 | 3,015.00 | Cook, B, Cw |  
 10 | Chef Cinco Estrelas | F, S, Su 3p-7P | 12 | 350,00 | 4.200,00 |  
 Cook, B, Cw | # 2

=====  
 =====

Cozinhe = cozinha, B = chefe, CW = Coworkers  
 # 1 - Receber Ingrediente ciscerator 235x processador de alimentos  
 # 2 - Receber MinusOne Kelvin Frigorífico

[2.05] Jornalismo

Características úteis: Bookworm, schmoozer

=====  
 =====

Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Req.
1   menina de papel (o menino de papel)	M, T, W, Th, F	8a-2p	30	38,00	1.140,00   W
2   Aut. Verificador Ortográfico	M, T, W, Th, F	8a-2p	30	44,00	1.320,00   W
3   Freelance Writer	M, T, W, Th, F	8a-2p	30	50,00	1.500,00   W, S   N ° 1
4   Professional Blogger	M, T, W, Th, F	8a-12p	20	76,00	1.520,00   W, S
5   Anonymous Fonte Handler	M, T, W, Th, F	8a-1p	25	97,00	2.425,00   W, C, S
6   Investigação Reporter	M, W, Th, F	8a-1p	20	126,00	2,520.00   W, C, S
7   Weatherman (mulher)	M, W, Th, F	8a-1p	20	151,00	3,020.00   W, C
8   Reporter Chumbo	M, W, Th, F	8a-1p	20	189,00	3,780.00   W, C, S
9   Editor Chefe	M, W, Th, F	8a-1p	20	236,00	4,720.00   W, C, S
10   Star News Anchor	M, W, Th, F	8a-12p	16	383,00	6,128.00   W, C, S

=====  
 =====

W = escrita, C = S = carisma, Histórias e Comentários  
 ° 1 - Para histórias e comentários que você precisa para entrevistar  
 pessoas e ir dumpster  
 mergulho, a fim de criar histórias sobre pessoas. Você também pode  
 informar sobre  
 eventos esportivos, filmes e shows para cumprir isso.

[2.06] Law Enforcement - Analista forense

Características úteis: Atlético, valente, Computer Wiz, Artístico ° 1

=====

=====

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Requisitos	
1	Snitch	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	40,00	1.200,00	L
2	Desk Jockey	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	47,00	1.410,00	P, L
3	Guarda de Trânsito	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	55,00	1.650,00	P, L
4	Patrol Officer	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	55,00	1.650,00	R, P   # 2
5	Tenente	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	77,00	2.310,00	R, P   # 3
6	leitor Wiretap	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	135,00	4.050,00	R, P, L   # 4
7	Técnico Crime Scene	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	159,00	4.770,00	R, P, L   # 5
8	Artista Esboço	M, T, Th, F	9a-2p	20	225,00	4.500,00	R, P, L
9	Crime Scene 3d Modeler	M, T, Th, F	9a-2p	20	265,00	5.300,00	R, P, L
10	Dynamic DNA Profiler	M, T, Th, F	9a-2p	20	397,00	7.940,00	R, P, L   # 6

=====

=====

L = lógica, P = Partner, R = Reports, Pai = Pintura  
# 1 - Este é o mais difícil recompensa vitalícia carreira para selecionar. Você pode precisar ir e voltar entre a tela "escolha traços" eo tempo de vida de desejos seleção 5 ou 6 vezes para buscá-lo.  
# 2 - Para os relatórios que você precisa para entrevistar pessoas ou mergulhar lixo, em seguida, escreva um relatório em um computador. A entrevista está na ação "amigável" e é muito útil se você tiver um bom relacionamento com a outra pessoa.  
# 3 - Obtém um carro de patrulha em seu inventário  
# 4 - Escolhe entre o agente especial e Analista Forense  
# 5 - Recebe um laptop livre  
# 6 - é possível executar uma análise adicional no computador para uma recompensa de US \$ 600.  
Você pode fazer isso tanto quanto você quiser.

[2.07] Law Enforcement - Agente Especial

Características úteis: Atlético, Admirável, schmoozer

=====

=====

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Req.	
1	Snitch	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	40,00	1.200,00	L
2	Desk Jockey	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	47,00	1.410,00	P, L
3	Guarda de Trânsito	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	55,00	1.650,00	P, L
4	Patrol Officer	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	55,00	1.650,00	R, P   # 1
5	Tenente	M, T, W, Th, F	9a-3p	30	77,00	2.310,00	R, P   # 2
6	Vice Squad	M, T, Th, F	9a-2p	20	138,00	2.760,00	R, P, A   N ° 3
7	Especialista Secreto	M, T, Th, F	9a-2p	20	163,00	3.260,00	R, P, A

8 | Agente Especial | M, T, Th, F 9a-2p | 20 | 193,00 | 3,860.00 | R,  
P, A |  
9 | Agente Triplo | M, T, Th, F 9a-2p | 20 | 284,00 | 5,680.00 | R,  
A, L |  
10 | Internacional Super Spy | M, T, Th, F 9a-2p | 20 | 426,00 |  
8,520.00 | R, A, L | # 4

=====

L = lógica, P = Partner, R = Reports, A = Atlético  
# 1 - Para os relatórios que você precisa para entrevistar pessoas ou  
mergulhar lixo, em seguida,  
escreva um relatório em um computador. A entrevista está na ação  
"amigável"  
e é muito útil se você tiver um bom relacionamento com a outra pessoa.  
# 2 - Obtém um carro de patrulha em seu inventário  
# 3 - Escolhe entre o agente especial e Analista Forense  
# 4 - É capaz de invadir esconderijo criminoso e receber uma  
recompensa de US \$ 350. Você  
pode fazer isso uma vez por noite.

[2.08] Medical  
Características úteis: Genius, Bookworm

=====

Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Req.
1   Organ Donor	M, T, W, Th, F 9a-3p	30	22,00	660,00	L
2   Bed Pan Cleaner	M, T, W, Th, F 9a-3p	30	25,00	750,00	L
4   Medical Intern	M, T, W, Th, F 9a-7P	50	33,00	1.650,00	L, R   N ° 1
5   Residentes	M, T, W, Th, F 9a-6p	45	78,00	3.510,00	L, R
6   Trauma Surgeon	M, T, W, Th, F 7p-3a	40	102,00	4.080,00	L, R
7   Gene terapeuta	M, T, Th, F 9a-2p	20	197,00	3,940.00	L, R
8   Pesquisador de Doenças Infecção	M, T, Th, F 9a-2p	20	210,00	4.200,00	L, R
9   Neurocirurgião	M, T, Th, F 9a-5p	32	225,00	7.200,00	L, R
10   Mundo renomado cirurgião	M, T, Th, F 9a-2p	20	480,00	9.600,00	L, R

=====

L = Logic, R = Research  
# 1 - Para completar a pesquisa que você é dado um livro para ler  
todos os dias ou assim.

[2.09] Militar  
Características úteis: Atlético, Handy, Bravos

=====

Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Requisitos
1   Cleaner Latrina	M, T, W, F 7a-2p	28	40,00	1.120,00	A
2   refeitório Servidor	M, T, W, F 7a-2p	28	44,00	1,232.00	A
3   Grunt	M, T, W, F, 7a-2p	28	49.00	1,372.00	A H
4   Squad Leader	M, W, F 7a-2p	21	94.00	1,974.00	A, H, B

5		Diretor de Vôo		M, W, F 7a-2p		21		108,00		2,268.00		A, H, B
6		Wingwoman		M, W, F 7a-1p		18		145,00		2,610.00		A, H, B
7		Piloto de caça		M, W, F 7a-1p		18		167,00		3,006.00		A, H, B
8		Squadron Leader		M, W, F 7a-1p		18		192,00		3,456.00		A, H, B
9		Top Gun		M, W, F 7a-12p		15		265,00		3,975.00		A, H, B

=====  
 =====  
 A = Atlético, H = praticidade, B = chefe

[2.10] Music - Symphonic  
 Características úteis: Virtuoso

=====  
 =====

		Nome		Calendário		Horas		Hora		Semanal		Requisitos
1		Fan		M, T, Th, F, S 3p-9p		30		21,00		630,00		G
2		Roadie		M, T, Th, F, S 3p-9p		30		25,00		750,00		G
3		Stagehand		M, T, Th, F, S 4p-10p		30		30,00		900,00		G, B
4		Gerente de Banda		M, T, Th, F, S 4p-9:		30p		27.5		48.00		1.320,00   G, B
5		Música Talent Scout		M, T, F, S 5p-10:		30p		22		57,00		1.254,00   G, B
7		Orquestra Membro		M, T, F, S 3p-8:		30p		22		111,00		2,442.00   G, O
8		Orquestra Chumbo		M, T, F, S 3p-8:		30p		22		144,00		3,168.00   L, O, L
9		Motorista		M, T, F, S 3p-8p		20		206,00		4,120.00		L, O, L
10		Compositor filme Hot		M, T, F, S-1p 6p		20		361,00		7,220.00		L, O, L   # 2

=====  
 =====  
 G = Guitarra, B = Membros da banda, o = Orquestra Membros, L = Logic  
 # 1 - Escolha entre Sinfônica e Rock eletrônico  
 # 2 - Leve para casa 85G Áudio Explosion. Pode usar Limo

[2.11] Música - Rock eletrônico  
 Características úteis: Virtuoso

=====  
 =====

		Nome		Calendário		Horas		Hora		Semanal		Req.
1		Fan		M, T, Th, F, S 3p-9p		30		21,00		630,00		G
2		Roadie		M, T, Th, F, S 3p-9p		30		25,00		750,00		G
3		Stagehand		M, T, Th, F, S 4p-10p		30		30,00		900,00		G, B
4		Gerente de Banda		M, T, Th, F, S 4p-9:		30p		27.5		48.00		1.320,00   G, B
5		Música Talent Scout		M, T, F, S 5p-10:		30p		22		57,00		1.254,00   G, B
6		letrista		M, T, F, S 6p-11p		20		97,00		1.940,00		G, B, P   # 1
7		Backup do vocalista		M, T, F, S 7p-12a		20		126,00		2,520.00		G, B, P
8		guitarrista		T, F, S 8p-12:		30a		13.5		182.00		2,457.00   G, B, P
9		Pop Ícone		T, F, S 9p-1a		12		286,00		3,432.00		G, B, P



10 | Rock Star | Varia 3p-11p | N / A | Varia | Varia | G, P | # 2, # 3

=====  
=====

G = B = Guitarra, membros da banda, P = Performances

# 1 - Escolha entre Sinfônica e Rock Eletrônica. Dirija em todos os lugares em turnê

ônibus. Pode executar, mas não pago por performances.

# 2 - As pessoas perguntam para o seu autógrafa. Pode usar Limo (rosa limusine, se você é do sexo feminino)

# 3 - Agora pago performances. Sem salário por hora. Desempenho no salão de música

é de 2 horas e varia entre \$ 300 - \$ 900. Desempenho no estádio é

4 horas e varia entre US \$ 1.100 e \$ 2.100. Pode fazer várias

performances

em uma noite para mais dinheiro.

## [2.12] Político

Características úteis: Carismática

=====  
=====

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Req.		
1	Podium Polidor	M, T, W, Th, F	9a-3p		30	24,00	720,00	C
2	Ballett Contador	M, T, W, Th, F	9a-3p		30	31,00	930,00	C
3	Campanha Intern	M, T, W, Th, F	9AA-4p		35	33,00	1.155,00	C
4	Sim-Man	M, T, W, Th, F	9a-3p		30	45,00	1.350,00	C, B
5	vereador	M, T, W, Th, F	9a-2:	30	27.5	69.00	1,897.50	C, B, F
6	Representante Local	M, W, Th, F	9a-2:	30	22	91.00	2,002.00	C, B, F
7	Prefeito	M, W, Th, F	9a-2p		20	130,00	2.600,00	C, B, F
# 1	Governador	M, W, Th, F	9a-2p		20	160,00	3.200,00	C, B, F
9	Vice-presidente	M, W, F	9a-1:	30p	13,5	267,00	3,604.50	C, B, F
10	Líder do Mundo Livre	M, W, F	9a-1:	30p	13,5	423,00	5,710.50	C, B, F

=====  
=====

C = Carisma, B = Chefe, F = Financiamento

# 1 - Pode usar Limo. Também deu oportunidade para roubar o dinheiro.

Quantidade varia

dependendo de quanto você levantou.

## [2.13] Esportes profissionais

Traços úteis: Atlético

=====  
=====

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Req.		
2	Snack Hawker	M, T, W, Th, S	3p-9p		30	25,00	150,00	A
3	O treinador da criança Sports	M, T, W, Th, S	3p-9p		30	33,00	990,00	A
4	Menor Leaguer	M, T, F, S	3p-9p		24	43,00	1,032.00	A, T

6	Inicial	M, T, F, S 3p-8p, W, Su-3p 6p	20	134,00	2.680,00
	A, T, G				
7	Capitão	M, T, F, S 3p-7P, W, Su-3p 6p	16	201,00	3,216.00
	A, T, G				
8	Liga MVP	M, T, F, S 3p-7P, W, Su-3p 6p	16	241,00	3,856.00
	A, T, G				
9	Superstar	M, T, F, S-3p 6p, W, Su-3p 6p	12	385,00	
	A, T, G	# 2			
10	Sports Legend	M, T, F, S-3p 6p, W, Su-3p 6p	12	462,00	
	A, T, G				

=====

A = Atlético, T = companheiros de equipe, G = Jogo Grave  
 # 1 - Agora você tem jogos em Wed. e dom. Você não é pago para isso, para que não estejam incluídas nas horas semanais. Sua barra de emprego não melhorar ou sofrer, mas o seu companheiro de equipe e relacionamento recorde jogo vai melhorar ou sofrer dependendo dos jogos.  
 # 2 - Este é o nível de vida de desejos

[2,14] Science  
 Características úteis: Green Thumb, Handy, wiz computador

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal	Req.	
1	Test Subject	M, T, W, Th, F 9a-2:	30p	27.5	44,00	1.210,00	
	G						
2	Lab Tech	M, T, W, Th, F 9a-2:	30p	27.5	53.00	1,457.50	G
3	Useless Contraption Manip	M, T, W, Th, F 9a-2:.	30p	27.5		63.00	1,732.50   G, H
4	Analista de fertilizantes	M, T, Th, F 9A-2p	20	97,00		1.940,00	G, H
5	Planta carnívora Tender	M, T, Th, F 9A-2p	20	117,00		2.340,00	G, H
6	Ecosystema Aquático Tweaker	M, T, Th, F 9A-2p	20	140,00		2.800,00	G, H, F
7	Genetic re-sequenciador	M, T, Th, F 9A-1:	30p	18	187,00		3,366.00   G, H, F   # 1
8	Pesquisador Top Secret	M, T, Th, F 9A-1:	30p	18	224,00		4,032.00   G, H, F
9	mestiços Criatura-Robot	M, T, F 9a-1:.	30p	13,5	269,00		3,631.50   G, H, F   # 2
10	Mad Scientist	M, T, F 9a-1:	30p	13,5	404,00		5,454.00   G, H, F   # 3

=====

G = Jardinagem, H = praticidade, F = Pesca  
 # 1 - Receber uma flor Morte  
 # 2 - Receber uma fruta da flama  
 # 3 - é possível realizar experimentos em objetos

- = - = - = [3] Part Time Carreiras = - = - = -

Empregos a tempo parcial são boas para os estudantes e aqueles que você não precisa trabalhar full

tempo. Você pode ter apenas uma tarefa de cada vez, para que eles nunca será um segundo emprego, mas você pode obter um bom dinheiro com eles se você tentar. Você pode obter a tempo parcial postos de trabalho, indo para o local apropriado e candidata a um emprego.

[3,01] Bookstore

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal		
1	Cash Register Especialista	M, T, W, Th, F	4p-7P	15	30,00	450,00	
2	Livro Gênero Sorter	M, T, W, Th, F	4p-7P	15	50,00	750,00	
3	Book Club Moderador	M, T, W, Th, F	4p-7P	15	80,00	1.200,00	

[3.02] Day Spa Recepcionista

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal		
1	Consultor Bebidas	M, W, Th, S,	Su-3p 6p	15	33,00	495,00	
2	Especialista em Consumo	M, W, Th, S,	Su-3p 6p	15	55,00	825,00	
3	anéis de Up	M, W, Th, S,	Su-3p 6p	15	88,00	1.320,00	

[3.03] Especialista Day Spa

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal		
1	Pasta Roupa	W, Th, F, S,	Su-3p 6p	15	33,00	495,00	
2	Montagem Guarda Quarto	W, Th, F, S,	Su-3p 6p	15	55,00	825,00	
3	Spa Package Vendedor	W, Th, F, S,	Su-3p 6p	15	88,00	1.320,00	

[3.04] Mercearia

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal		
1	produtos de qualidade Assessor	M, T, W, Th, F	4p-7P	15	30,00	450,00	
2	Blue Light designador Especial	M, T, W, Th, F	4p-7P	15	50,00	750,00	
3	DJ Compras Música	M, T, W, Th, F	4p-7P	15	80,00	1.200,00	

[3.05] Mausoléu Job

	Nome	Calendário	Horas	Hora	Semanal		
1	Especialista Burial	M, T, F, S,	Su 6p-9p	15	33,00	495,00	
2	Supervisor of the Dead	M, T, F, S,	Su 6p-9p	15	55,00	825,00	
3	Epitaph Escritor	M, T, F, S,	Su 6p-9p	15	88,00	1.320,00	

- = - = - = [4] Pintura = - = - = -

Como nos jogos anteriores sim você pode pintar um quadro e vendê-lo por dinheiro. O valor que você recebe depende do tipo da pintura e da habilidade do pintor.

Em minhas experiências de pintura que encontrei pouca diferença de tempo ou dinheiro entre um sim artístico e um sim sem o traço artístico. O traço artístico faz ajudá-lo a atingir o nível 10 pintura mais rápido, mas não parece ter qualquer diferenças perceptíveis em tempos de tinta ou valores de alienação. Há, porém, uma melhor chance de pintar uma obra-prima com o traço artístico do que sem.

Na minha experiência eu pintei cada tipo de pintura, pelo menos 10 vezes e em média a recompensa recebida. Todos os valores são para a 10 pintor nível. Painter # 1 teve apenas traços artísticos e amigáveis e pintor ° 2 tinha apenas amigável como um traço. O valor recebido por cada pintura varia muito por isso média só deve ser considerado uma orientação.

Taxa horária é derivado para a comparação com outros trabalhos. Esta carta não tem o desafio mestre pintor concluída.

```
=====
Pintura Tipo | Horas | Média. Valor | Hora |
Grande | 8 | 1,160.19 | 145.02 |
Médio | 5 | 565,70 | 113,14 |
Pequeno | 3 | 285,20 | 95,07 |
Still Life | 3 | 326,00 | 108,67 |
Ainda estilizado vida | 3 | 331,80 | 110,60 | N ° 1
Retrato | 7 | 868,22 | 124,03 |
=====
```

# 1 - Não houve diferença no valor de pintura com base em qual tipo de estilo foi escolhido.

Após o desafio foi ganho Brushmaster o tempo de pintura para um grande pintura tornou-se apenas 4 horas em vez de 8, tanto para pintor.

Após o desafio foi ganho pintor mestre da pintura média Grande vendidos por US \$ 1,799.76. Com 4 horas para pintá-lo esta é uma taxa horária média de \$ 449,94.

Para efeito de comparação, aqui está o que duas estatísticas meus pintor foram:

```
=====
| Traço Artístico | Nenhum traço artístico |
Pinturas criadas | 58 | 58 |
Pinturas brilhantes | 15 | 12 |
Obras-primas | 11 | 9 |
Pintura mais valiosa | 2416 | 2615 |
```

Total de dinheiro ganhou | 61844 | 58804 |  
=====

O pintor artístico completou o desafio obra-prima aos 41 pinturas, eo pintor não-artística completou o desafio obra-prima depois de 43 pinturas. A diferença no total de dinheiro ganho é em parte devido à pequeno atraso no desafio obra-prima. Depois de completar o desafio do pintura média para o pintor artístico vendido por US \$ 1,797.65 eo pintor não-artística foi de US \$ 1,802.21 por isso mesmo que há mais obras-primas, o dinheiro recebido é muito semelhante.

- = - = - = [5] Romances Escrita - = - = - =

Uma outra maneira de fazer, potencialmente, uma grande quantidade de dinheiro é através de escrever livros no computador. Ao escrever um livro, você recebe quatro pagamentos iguais como um avançar ao escrever o livro, em seguida, receber um pagamento de royalties imediatamente após a conclusão do livro. Para o próximo 6 de domingo você está vivo, seu Sim vai receber pagamentos de royalties adicionais para a sua conclusão no início do livro. Não é potencialmente um pouco de renda a longo prazo para escrever livros.

Nos exemplos abaixo eu tinha um sim com o Artístico, Bookworm, e amigável traços, depois outro sim apenas com a característica amigável. O traço é amigável não é útil em escrever livros, mas simplesmente um traço "controle" para comparação. Os traços artísticos e leitor ávido não só ajudá-lo na habilidade da escrita, mas tem um grande rolo em tanto a quantidade de tempo que leva para escrever um livro eo quantidade de royalties recebidos por esse livro.

Os pagamentos recebidos para escrever livros variam muito e os gráficos a seguir deve ser considerada apenas uma média do que você pode esperar de cada tipo de livro. O taxa horária abaixo é figurado com os pagamentos recebidos antes de completar o livro, a realeza recebeu depois de completar o livro, eo primeiro realeza recebeu o próximo domingo. Royalties reais recebidos para um livro será muito maior assumindo que o seu sim vai permanecer vivo durante o próximo 6 de domingo. O total Possível é a quantidade de dinheiro que você vai receber um livro se você viver o o suficiente para receber todos os 6 royalties.

Artísticas, leitor ávido e amigável Traços:

=====

Tipo Livro	Horas	Pagamento	Royalties	Hora	total Possível
Romance	27.1	67.20	2,027.80	159,57	14,463.40
Trashy	7.8	18,00	212,00	63,59	1,556.00
Não-Ficção	3,75	8,50	95,00	59,73	699,00

Ficção	3,75	8,50	82,00	52,80	608,00	
Mistério	20.00	47.50	953,50	104,85	6,864.50	
Humor	13.75	33.50	601,50	97,24	4,344.50	
Sci-fi	06:25	14:50	165,00	62,08	1.213,00	
Drama	11.00	26.50	503,00	101,09	3,627.00	

=====

Amigável só traço

Tipo Livro	Horas	Pagamento	Royalties	Hora	total Possível	
Romance	26.50	59.80	1,793.40	144.38	12,793.00	
Trashy	8.0	18,20	170,60	51,75	1,267.00	
Não-Ficção	4.0	8.50	55.00	36.00	419,00	
Ficção	3,75	8,50	60,00	41,07	454,00	
Mistério	23.75	54.50	682,50	66,65	4,995.50	
Humor	16.25	34.50	555.00	76.80	4,023.00	
Sci-fi	7.0	15,00	131,00	46,00	977,00	
Drama	14.00	31.50	383.50	63.79	2,810.50	

=====

Depois de completar todos os desafios de escrita agora você tem dois tipos de livro e você recebe mais dinheiro para cada livro. O tempo médio para completar um livro é também consideravelmente menor. Depois de completar os desafios, o tempo médio e pagamentos para o romance, obra-prima, e os livros Vaudeville ficou assim:

Artísticas, leitor ávido e amigável Traços:

Tipo Livro	Horas	Pagamento	Royalties	Hora	total Possível	
Romance	19.58	67.67	2,922.67	312,36	20,729.37	
Masterpiece	56,38	197,00	8,830.00	327,21	62,598.00	
Vaudeville	32.38	123.00	5,131.75	332,16	36,414.25	

=====

Amigável só traço

Tipo Livro	Horas	Pagamento	Royalties	Hora	total Possível	
Romance	21.33	68.50	3,132.17	306,53	22,199.19	
Masterpiece	62.00	199.50	6,602.50	225,85	47,015.50	
Vaudeville	37,63	130,75	4,309.75	242,96	30,691.25	

=====

Mesmo que os royalties foram maiores para o único escritor amigável (após 6 livros), o escritor Bookworm Artístico tinha consistência vezes livro mais curtos. O Royalty diferença é provavelmente devido a fatores aleatórios do jogo. O Royalties para Masterpiece e Vaudeville eram muito maiores com muito mais curto reservar vezes escrevendo para os traços Bookworm artística do que na sua ausência.

Se você tem o traço computador wiz você pode cortar no computador. Você pode começar hackear às 9:00 pm e pode continuar cortando até as 7:00 am. É possível "Ganhar" \$ 4.000 - US \$ 5.000 em uma noite. Se você for pego o computador recebe um vírus e pausas, mas assim que é o reparo você pode começar a cortar novamente.

- = - = - = [7] Jardinagem = - = - = -

No The Sims 3, é possível levantar um jardim para um lucro. Agora jardins são um tema complicado e não é já um profundo faq sobre o assunto para que eu não vai cobrir isso aqui. Uma estratégia básica vou mencionar que o caminho para chegar culturas perfeitas é plantar sementes "geracional". Como você colhe uma planta, arrancar a antiga fábrica e plantar a semente que você colhido. Como você continuar através as gerações você eventualmente tem perfeito planta a cada vez que pode ser vendida para um lucro muito maior.

Você pode aumentar o número de plantas que você tem através da procura de sementes e coleta de sementes especiais. Mais uma vez, por favor, consulte o guia de jardinagem em [gamefaqs.com](http://gamefaqs.com) para mais detalhes.

- = - = - = [8] Pesca = - = - = -

Eu não reunimos todos os dados confiáveis sobre isso ainda por isso vou dizer-lhe algumas básico. Você precisa apenas começar a pesca, a fim de construir a sua habilidade. Como você fica melhor, você pode pegar melhores peixes e começar a usar a isca, use peixe para isca, etc Se você é sério sobre a pesca que você precisa comprar cada peixe orientar na livraria. Quando você ler estas você vai completar a tabela em seu Jornal habilidade dizendo que tipos de peixes como isca que e onde encontrar eles (água doce vs água salgada).

Se você quiser pegar o peixe robô, os peixes para ele por trás do laboratório de ciências e de utilização piranha como isca.

Se você quiser pegar o peixe da morte, peixe para ele no cemitério entre meia-noite e 6h00 e usar o peixe-anjo como isca.

- = - = - = [9] Coleta = - = - = -

Coletar é uma tarefa demorada muito tedioso e bastante (tanto quanto real

tempo humano vai). Seu sim não sair fora para recolher as coisas, mas você deve procurar activamente e clicar sobre as coisas para recolhê-los. Se você quiser ir esta rota, o tempo de vida recompensa coleção helper é uma necessidade absoluta, porque mostra onde encontrar as coisas no mapa, bem como destacar-los para que você possa vê-los na tela.

Como você coletar rochas e pedras preciosas que você pode vendê-los ou enviá-los sem rodeios fora para ser fundido e / ou corte de um objeto mais valioso. Eu não vejo isso como um Forma viável de apoiar financeiramente o seu sim, devido à natureza intensiva da coleta, mas pode ser um passatempo divertido.

- = - = - = [10] Obrigado e crédito = - = - = -

Um agradecimento especial, naturalmente, para gamefaqs.com para sediar este e tantos outros guias. Obrigado a todos aqueles que têm guias escrito diante de mim.

Todas as informações aqui eu encontrei apenas a partir de minhas próprias experiências, salvo que Guia: Benefícios Carreira + Traços carreira fio nos jogos da EA Sims 3 fórum iniciada por "Confetti" provou ser muito útil para decidir quais características para o meu sims assim obrigado a todos aqueles que contribuíram para esse segmento.

- = - = - = [11] Copyrights e Contato = - = - = -

The Sims 3 é uma marca de jogos da EA.

Este documento está licenciado sob a Creative Commons Atribuição-Uso Não Comercial 3.0 licença por David Whipple.

Meu domínio é sheerawesomeness.com.

Para me alcançar, envie um e-mail para o feedback @ o domínio listado acima.